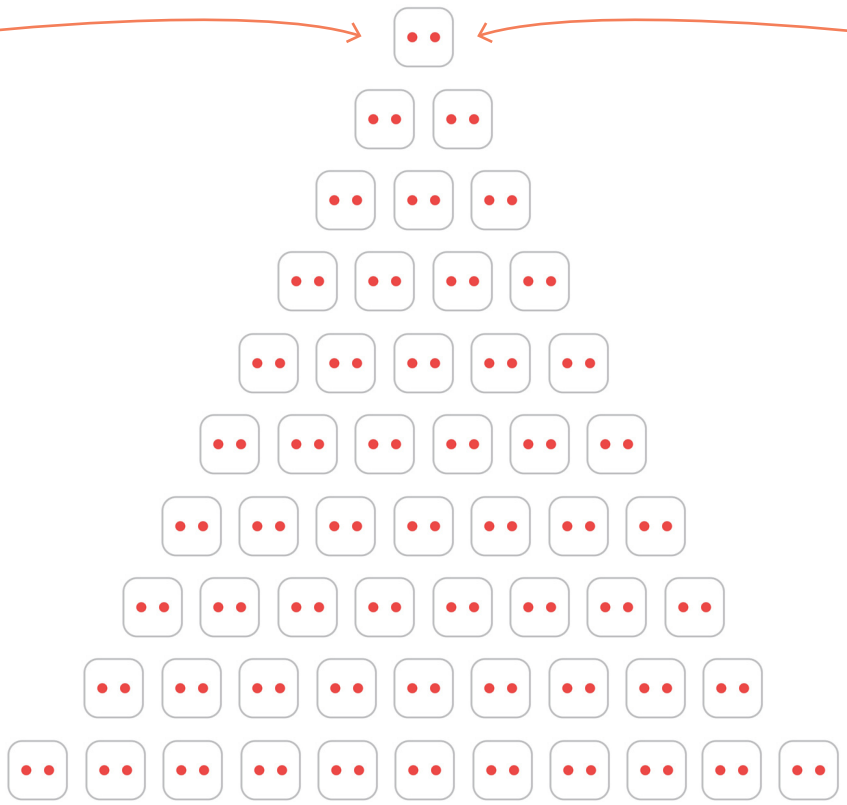
Aşağıdaki kutulardaki işlemleri yapalım. Çıkan sonuçları örnekteki gibi şekillerle eşleştirelim.

1 kere 2 = 2
2 kere 2 = ...
3 kere 2 = ...
4 kere 2 = ...
5 kere 2 = ...
6 kere 2 = ...
7 kere 2 = ...
8 kere 2 = ...
9 kere 2 = ...
10 kere 2 = ...

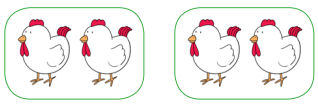


1 × 2 = 2
2 × 2 = ...
3 × 2 = ...
4 × 2 = ...
5 × 2 = ...
6 × 2 = ...
7 × 2 = ...
8 × 2 = ...
9 × 2 = ...
10 × 2 = ...

Aşağıdaki çarpma işlemlerinin sonuçlarını noktalı yerlere yazalım.

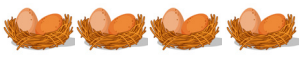
4 × 2 = ...
3 × 2 = ...
6 × 2 = ...
8 × 2 = ...
5 × 2 = ...
7 × 2 = ...

Aşağıdaki nesnelerin sayılarını toplama ve çarpma işlemleriyle bulalım.



... + ... = ...
... × ... = ...

... + ... + ... = ...
... × ... = ...



... + ... + ... + ...= ...
... × ... = ...

Aşağıdaki kutulardaki işlemleri yapalım. Çıkan sonuçları örnekteki gibi şekillerle eşleştirelim.

1 kere 3 = 3

2 kere 3 = ...

3 kere 3 = ...

4 kere 3 = ...

5 kere 3 = ...

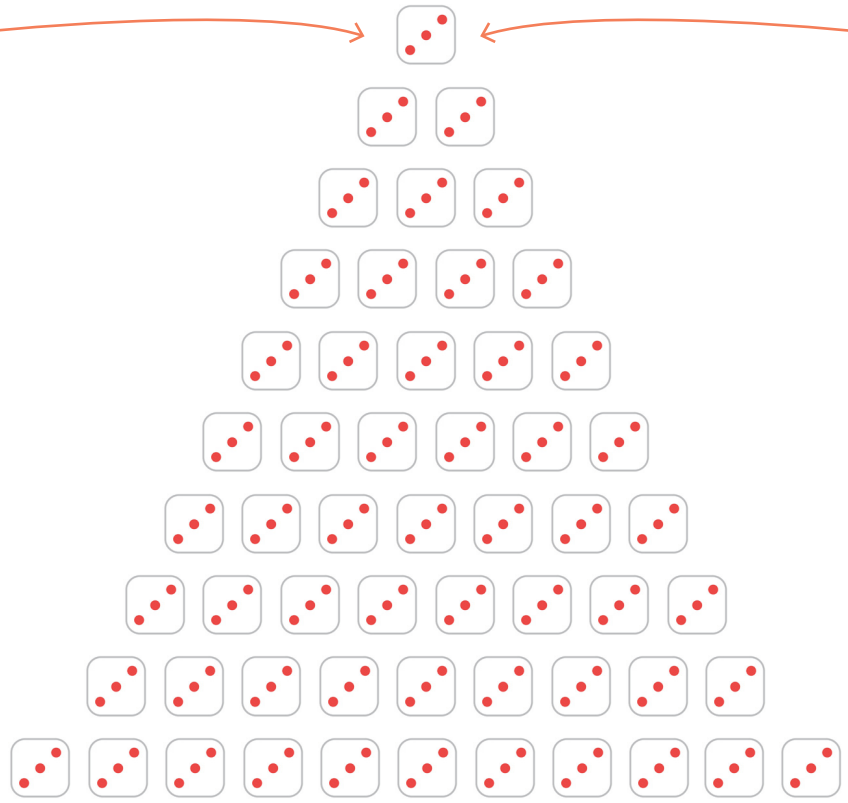
6 kere 3 = ...

7 kere 3 = ...

8 kere 3 = ...

9 kere 3 = ...

10 kere 3 = ...



1 × 3 = 2

2 × 3 = ...

3 × 3 = ...

4 × 3 = ...

5 × 3 = ...

6 × 3 = ...

7 × 3 = ...

8 × 3 = ...

9 × 3 = ...

10 × 3 = ...

Aşağıdaki çarpma işlemlerinin sonuçlarını noktalı yerlere yazalım.

4 × 3 = ...

8 × 3 = ...

6 × 3 = ...

2 × 3 = ...

5 × 3 = ...

7 × 3 = ...

Aşağıdaki nesnelerin sayılarını toplama ve çarpma işlemleriyle bulalım.

... + ... + ... =

... × ... =

... + ... + ... + ... =

... × ... =

... + ... + ... + ... + ... =

... × ... =

Aşağıdaki kutulardaki işlemleri yapalım. Çıkan sonuçları örnekteki gibi şekillerle eşleştirelim.

1 kere 4 = 4

2 kere 4 = ...

3 kere 4 = ...

4 kere 4 = ...

5 kere 4 = ...

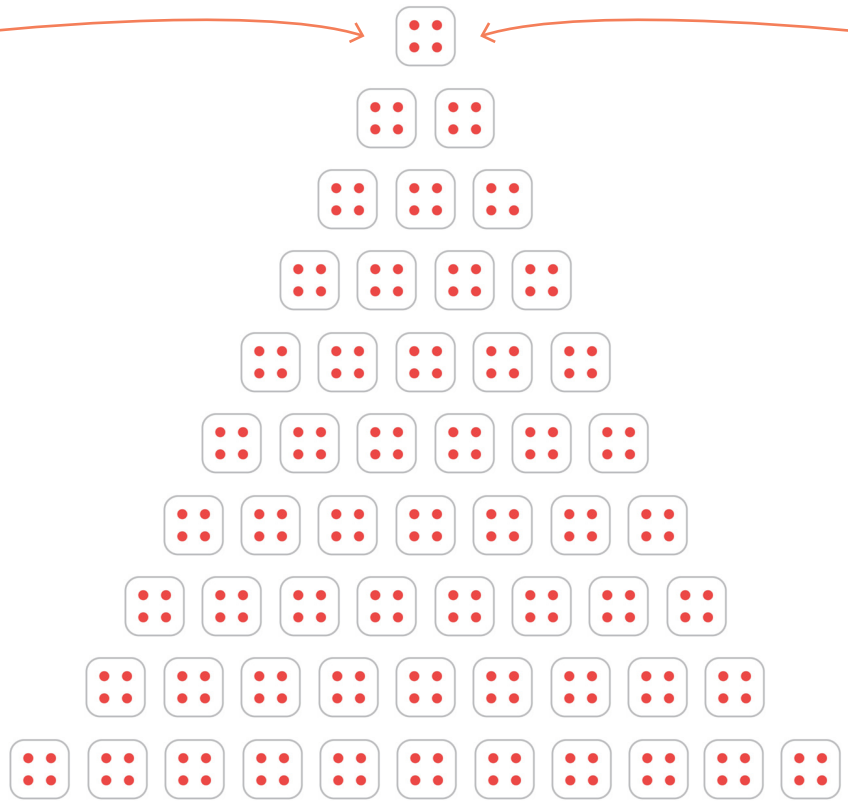
6 kere 4 = ...

7 kere 4 = ...

8 kere 4 = ...

9 kere 4 = ...

10 kere 3 = ...



1 × 4 = 4

2 × 4 = ...

3 × 4 = ...

4 × 4 = ...

5 × 4 = ...

6 × 4 = ...

7 × 4 = ...

8 × 4 = ...

9 × 4 = ...

10 × 4 = ...

Aşağıdaki çarpma işlemlerinin sonuçlarını noktalı yerlere yazalım.

4 × 3 = ...

8 × 3 = ...

6 × 3 = ...

2 × 3 = ...

5 × 3 = ...

7 × 3 = ...

Aşağıdaki çarpma işlemlerini yapalım.

4 × 1 = ...

4 × 2 = ...

4 × 3 = ...

4 × 4 = ...

4 × 5 = ...

4 × 6 = ...

4 × 7 = ...

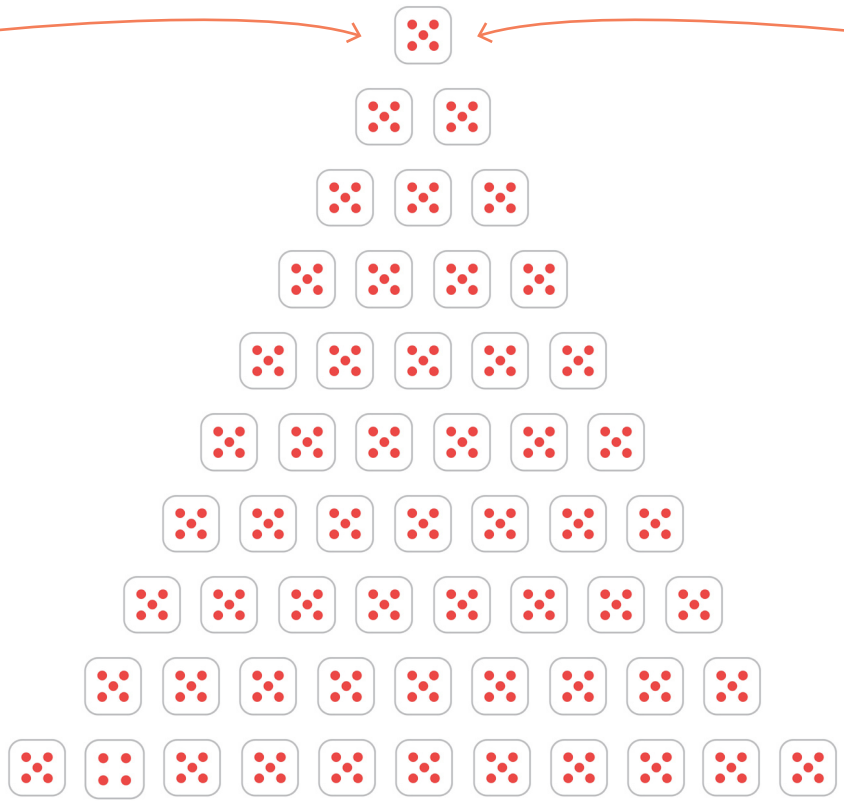
4 × 8 = ...

4 × 9 = ...

4 × 10 = ...

Aşağıdaki kutulardaki işlemleri yapalım. Çıkan sonuçları örnekteki gibi şekillerle eşleştirelim.

1 kere 5 = 5
2 kere 5 = ...
3 kere 5 = ...
4 kere 5 = ...
5 kere 5 = ...
6 kere 5 = ...
7 kere 5 = ...
8 kere 5 = ...
9 kere 5 = ...
10 kere 5 = ...



1 × 5 = 5
2 × 5 = ...
3 × 5 = ...
4 × 5 = ...
5 × 5 = ...
6 × 5 = ...
7 × 5 = ...
8 × 5 = ...
9 × 5 = ...
10 × 5 = ...

Aşağıdaki çarpma işlemlerinin sonuçlarını noktalı yerlere yazalım.

4 × 5 = ...
8 × 5 = ...
6 × 5 = ...
2 × 5 = ...
5 × 5 = ...
7 × 5 = ...

Aşağıdaki çarpma işlemlerini yapalım.

5 × 1 = ...
5 × 2 = ...
5 × 3 = ...
5 × 4 = ...
5 × 5 = ...

5 × 6 = ...
5 × 7 = ...
5 × 8 = ...
5 × 9 = ...
5 × 10 = ...

Çarpma işleminde çarpanların yeri değiştiğinde çarpım değişmez. Aşağıdaki örneği inceleyelim.

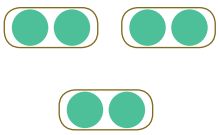
3 + 3 + 3 + 3

3 × 4 = 12

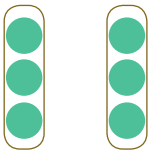
4 + 4 + 4

4 × 3 = 12

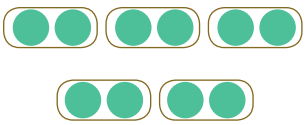
Aşağıdaki çarpma işlemlerini yapalım, sonuçlarını karşılaştıralım.



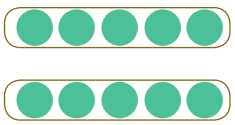
.... × .... =



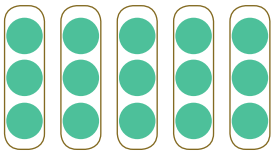
.... × .... =



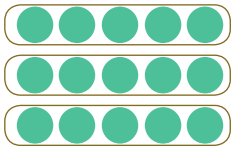
.... × .... =



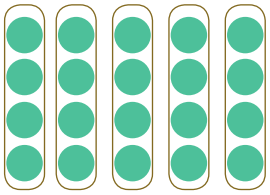
.... × .... =



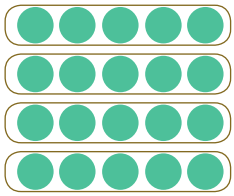
.... × .... =



.... × .... =



.... × .... =



.... × .... =

Aşağıdaki çarpma işlemlerini çarpanların yerlerini değiştirerek tekrar yapalım.

$\begin{array}{r} 5 \\ \times\ 6 \\ \hline \end{array}$ $\begin{array}{r} 6 \\ \times\ 5 \\ \hline \end{array}$

$\begin{array}{r} 8 \\ \times\ 4 \\ \hline \end{array}$ ×

$\begin{array}{r} 2 \\ \times\ 9 \\ \hline \end{array}$ ×

$\begin{array}{r} 5 \\ \times\ 2 \\ \hline \end{array}$ ×

$\begin{array}{r} 5 \\ \times\ 7 \\ \hline \end{array}$ ×

$\begin{array}{r} 3 \\ \times\ 6 \\ \hline \end{array}$ ×

$\begin{array}{r} 3 \\ \times\ 7 \\ \hline \end{array}$ ×

$\begin{array}{r} 1 \\ \times\ 6 \\ \hline \end{array}$ ×

$\begin{array}{r} 3 \\ \times\ 8 \\ \hline \end{array}$ ×

Bir sayının 1 ile çarpımı, sayının kendisine eşittir.

1 + 1 + 1
3 × 1 = 3

Bir sayının 0 ile çarpımı, 0'a (sıfıra) eşittir.

0 + 0 + 0
3 × 0 = 0

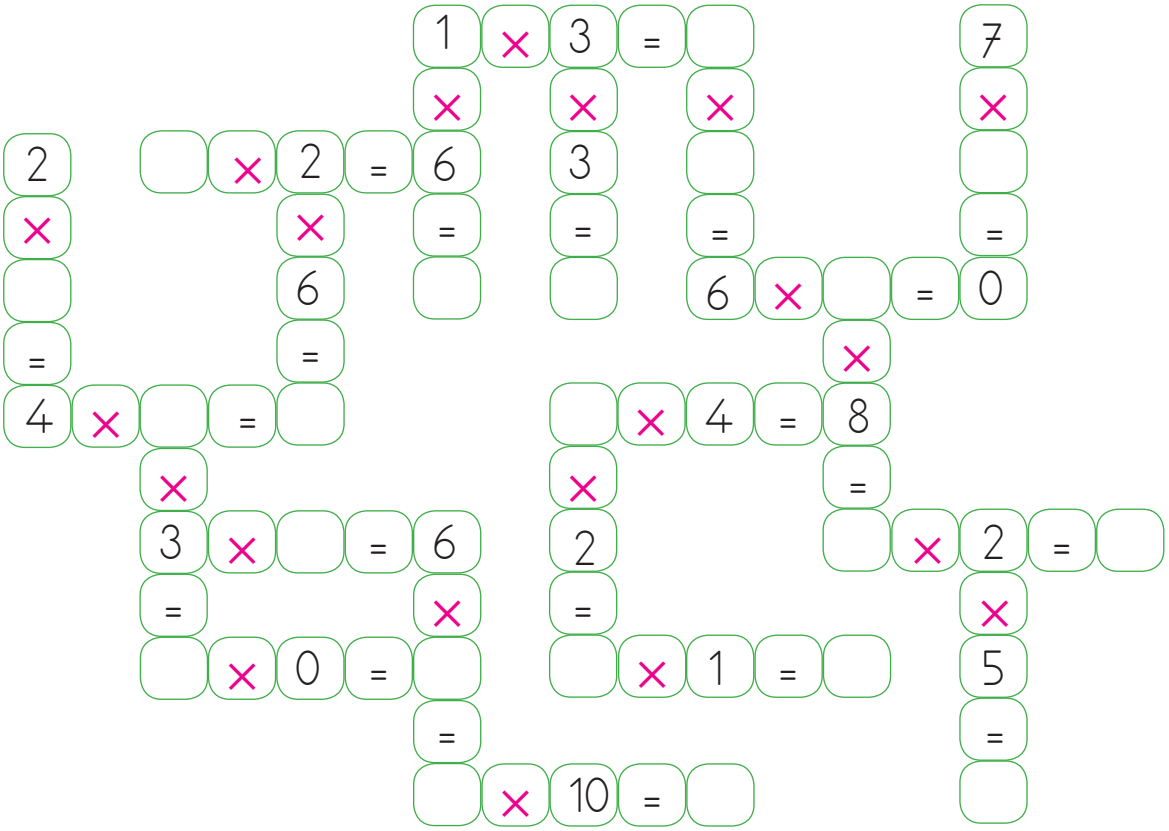
Aşağıdaki çarpma işlemlerini yapalım

4 × 1 =	2 × 0 =	5 × 1 =	6 × 0 =
6 × 1 =	7 × 0 =	8 × 1 =	9 × 0 =
1 × 1 =	3 × 0 =	4 × 0 =	9 × 1 =

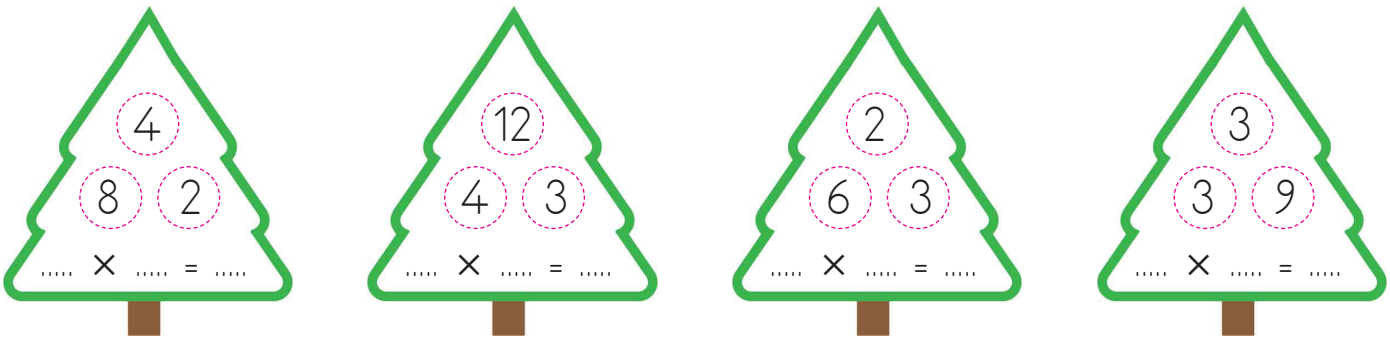
Aşağıdaki çarpma işlemlerini yapalım, sonuçlarının olduğu daireyi boyayalım.

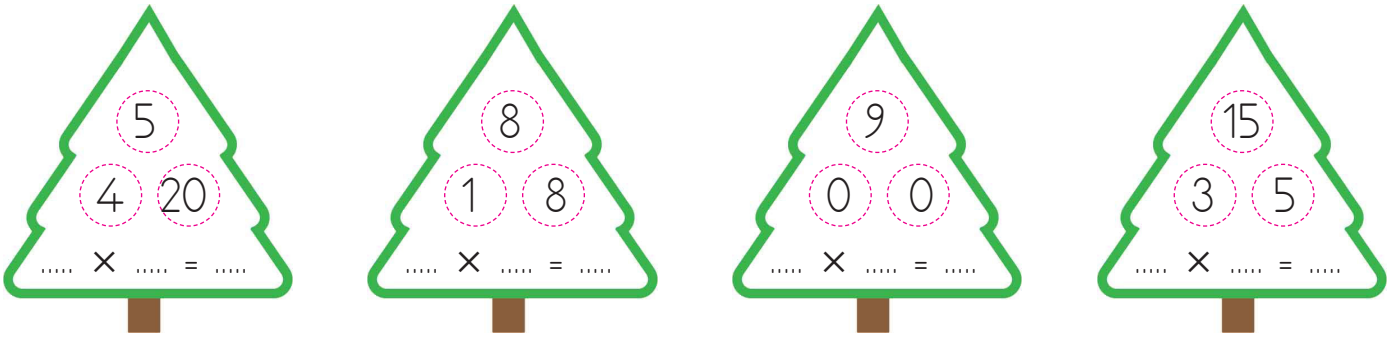
4 × 3 =	2 × 3 =	4 × 2 =
10 11 12	6 7 8	8 9 10
7 × 1 =	6 × 3 =	5 × 3 =
7 1 0	18 17 20	10 15 20
9 × 0 =	2 × 8 =	5 × 4 =
0 1 9	16 15 14	20 25 30

Aşağıdaki bulmacadaki çarpma işlemlerinde verilmeyen çarpanları ve sonuçları bulup yazalım.



Aşağıda verilen sayıları çarpma işlemine uygun olarak verilen boşluklara yazalım.





Aşağıdaki çarpma işlemlerini yapalım.

4 × 5	3 × 2	4 × 9	3 × 7
2 × 1	4 × 8	3 × 5	2 × 6
2 × 4	3 × 8	4 × 7	2 × 3
4 × 2	5 × 5	5 × 8	5 × 6

Aşağıdaki çarpma işlemlerini yapalım.

4 × 4 = ...	4 × 1 = ...	4 × 9 = ...
2 × 3 = ...	5 × 6 = ...	5 × 9 = ...
5 × 2 = ...	3 × 8 = ...	2 × 7 = ...
4 × 5 = ...	3 × 7 = ...	4 × 7 = ...
3 × 5 = ...	4 × 2 = ...	3 × 2 = ...